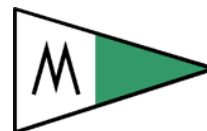


# Viktig info till medlemmar i MBK

## Gällande båtbottnfärg.



### Båtbottnbehandling

#### Bakgrund

Bottenfärger, s.k. biocider släpper ut giftiga ämnen både i vatten och på land. Myndigheter inför successivt alltmer strängare regler för båtbottnfärger och i Mälaren och andra insjöar är idag alla former av biocidfärger förbjudna att använda. Ekerö kommun kräver att alla båtar skall saneras och göras skrovrena och har avkrävt MBK en handlingsplan för detta.

#### Föreskrifter som gäller för båtar hos Munsö båtklubb

Båtar vars huvudsakliga verksamhetsområde är Mälaren får inte målas med biocidfärger, eller annan giftig båtbottnfärg. MBK har som målsättning att båtar vars huvudsakliga verksamhetsområde är Mälaren skall vara skrovrena år 2021. Med skrovrent menas fri från giftig båtbottnfärg i alla färglager.

MBK uppmanar alla medlemmar att snarast ta bort giftig båtbottnfärg på sina båtar.

MBK kommer att göra sammanställning på antalet båtar med båtbottnfärg varje år fram till år 2021, medlemmars båtar som inte har sanerats till år 2021 får inte använda MBK bryggor eller annan angöring på MBK område.

Det är varje medlems eget ansvar att sanera sin båtbottn.

Medlem som skrapar bort båtbottnfärg skall använda marktäckande skydd för att samla upp färgavskrap. Medlem som slipar med maskin skall använda uppsamlingspåse och/eller dammsugare med stoftavskiljare. Färgavskrap och slipdamm skall betraktas som farligt avfall och lämnas in på miljöstation. Borttagning utav båtbottnfärg är inte tillåtet att utföras på Munsö båtklubbs markområde.

För Mälaren och andra sötvatten finns idag inga godkända biocidfärger. Det är Kemikalieinspektionen som godkänner färger. Färger som inte innehåller gifter, metaller mm får användas och behöver inget godkännande. Exempel på färger som inte kräver ett godkännande och kan användas är de flesta epoxifärger.

Mer information om båtbottnfärger finns på Kemikalieinspektionens hemsida, <http://www.kemi.se> och sök efter båtbottnfärger.

Mvh  
Styrelsen  
MBK